

Concept Name

Give your concept a name

Ai samenvatting knop - highlight

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker opent artikel.
2. Ziet knop "Highlight belangrijkste info".
3. Klik op de knop.
4. Belangrijkste zinnen worden vetgedrukt of gemarkeerd.
5. Gebruiker leest enkel de kern en beslist of hij/zij verder leest.

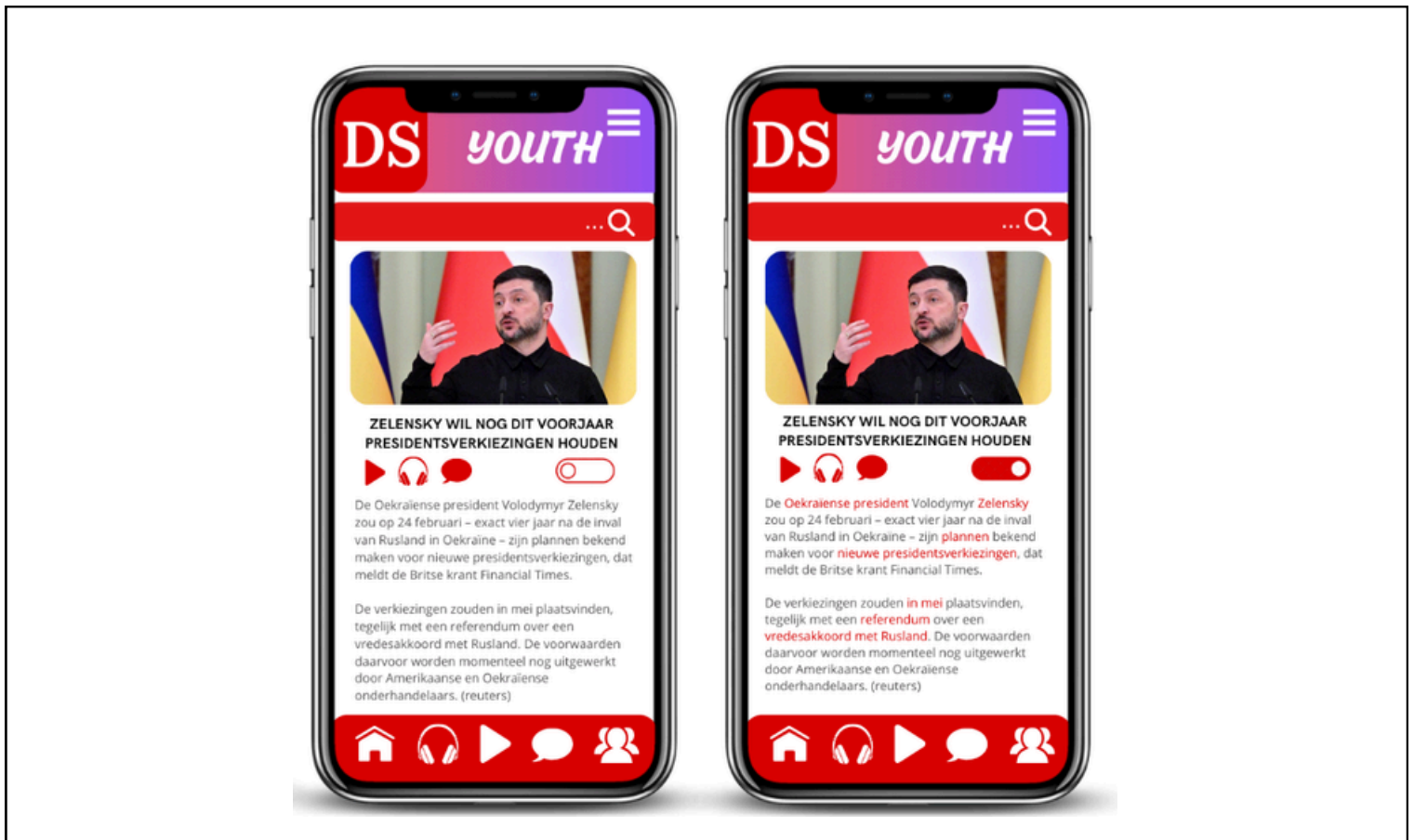
How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we jongeren snel de kern van een artikel laten begrijpen zonder dat ze alles moeten lezen?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Infinite scroll

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker opent de video-tab.
2. Eerste nieuws-video start automatisch.
3. Gebruiker swipet omhoog.
4. Volgende nieuws-video verschijnt automatisch.
5. Blijft scrollen zonder einde.

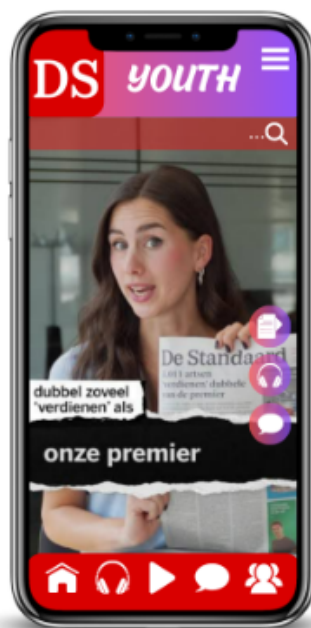
How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we nieuws consumeren even intuïtief en verslavend maken als sociale media?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Liquid content

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker opent artikel.
2. Ziet 2 iconen bovenaan:
 - a. Video
 - b. Audio
3. Klik op gewenste format.
4. Artikel past zich aan naar gekozen vorm.

How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we gebruikers zelf laten kiezen hoe ze nieuws consumeren? Video, audio of lezen!

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Chatbot voor uitleg

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker leest artikel.
2. Ziet chatbot-icoon bovenaan artikel.
3. Stelt vraag bv.: "Wat betekent inflatie?"
4. AI geeft eenvoudige uitleg.
5. Gebruiker kan extra functies gebruiken via aparte tab:
 - a. Samenvatten
 - b. Vertalen
 - c. Begrippen uitleggen
 - d. Artikel voorlezen
 - e. Nieuws zoeken rond bepaald onderwerp

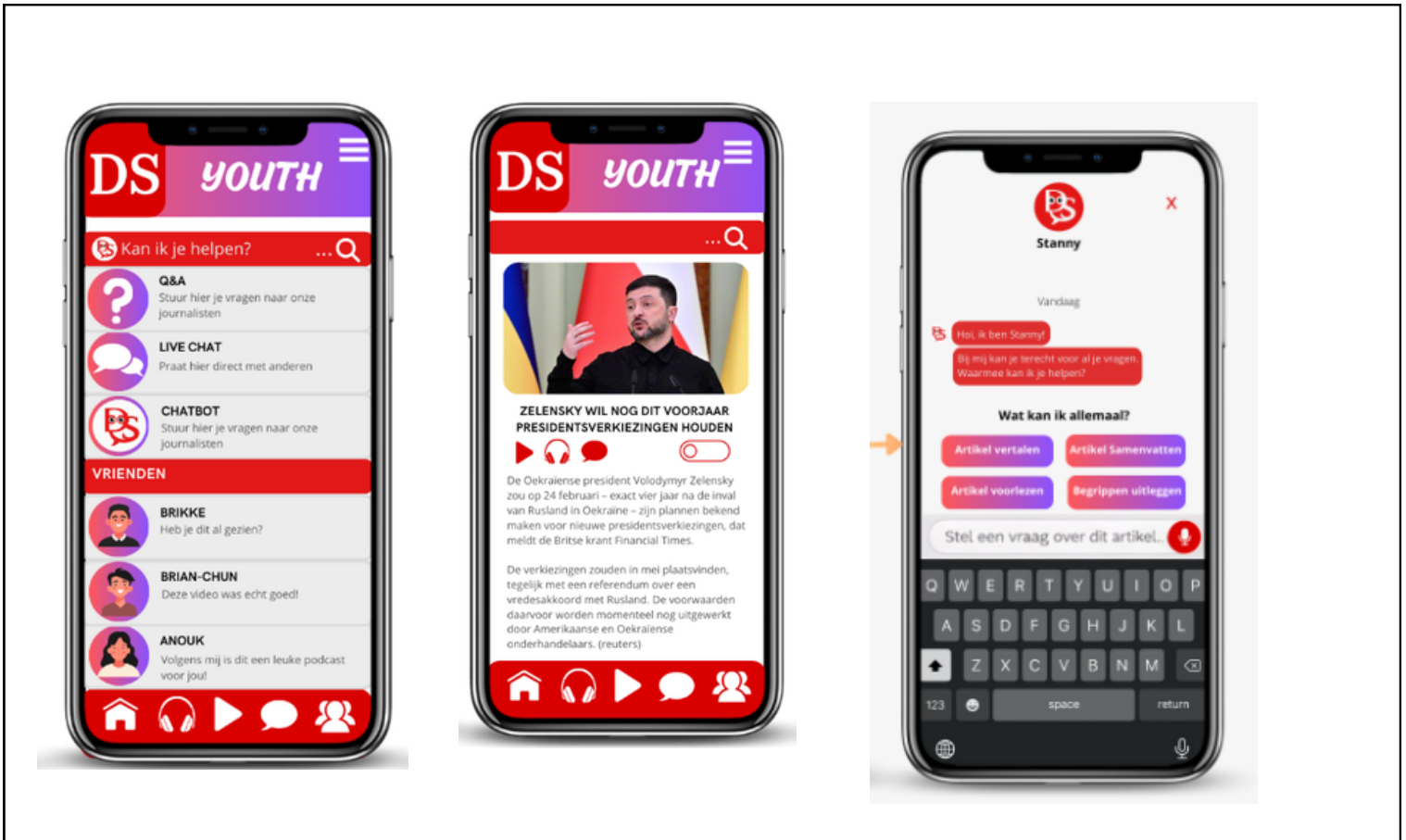
How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we jongeren helpen nieuws beter te begrijpen zonder dat ze afhaken bij moeilijke informatie?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Stories rond een specifiek thema

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker ziet story-bubbels bovenaan (bv. Pukkelpop). Bij start app
2. Klikkt op een story.
3. Ziet korte slides met kerninfo.
4. Tikt verder naar volgende slide.
5. Sluit story na overzicht.

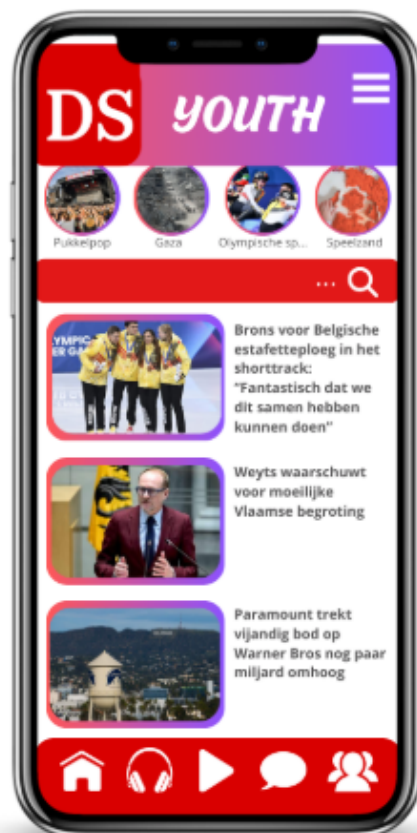
How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we gebruikers snel en visueel informeren over een specifiek event of onderwerp?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Audio News Mode/podcast

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Gebruiker ziet koptelefoon-icoon bij artikel of in aparte tab.
2. Klik op audio.
3. Kan kiezen tussen:
4. Breaking News
5. Recap van dag/week/maand
6. Thema (politiek, economie, cultuur...)
7. Speelt audio af op achtergrond.

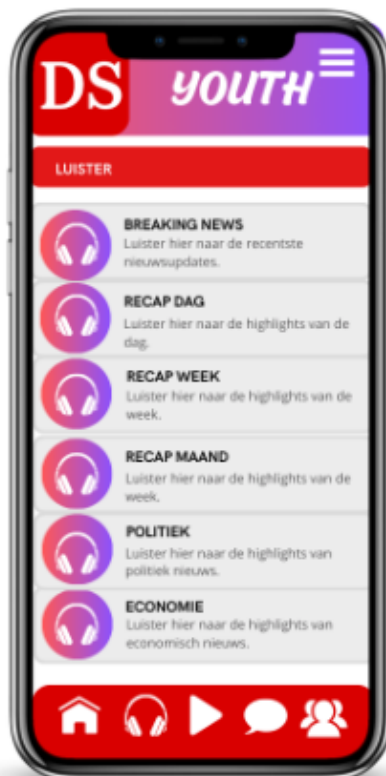
How might we's

Which can we's does this concept address?

Hoe kunnen we nieuws toegankelijk maken voor momenten waarop lezen niet mogelijk is (onderweg, sporten, multitasken)?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

For you pagina

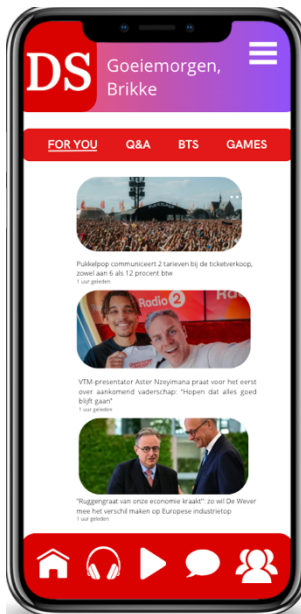
User journey

What steps does the user take in your concept?

1. User opent app → landt direct op “For You Pagina”.
2. Ziet gepersonaliseerde nieuwsfeed gebaseerd op interesses (klimaat, popcultuur, politiek, sport, tech).
3. Swipet door korte explainers (video + tekst + visuals).
4. Kan een onderwerp volgen of opslaan.
5.  Ontvangt notificaties bij belangrijke updates.

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



How might we's

Which can we's does this concept address?

1. Hoe kunnen we nieuws persoonlijk en relevant maken voor jongeren?
2. Hoe zorgen we dat jongeren dagelijks terugkomen voor nieuws?

Concept Name

Give your concept a name

Q&A Hub

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Lezer klikt op Q&A-tab.
2. Ziet lopende onderwerpen (bijv. verkiezingen, oorlog, inflatie).
3. Stelt een vraag in simpele taal.
4. Andere jongeren upvoten vragen.
5. Journalist maakt een video of artikel dat de topvraag beantwoordt.

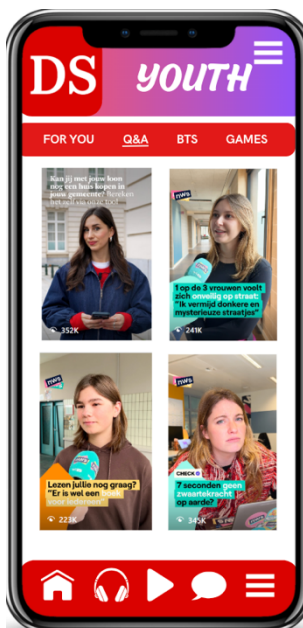
How might we's

Which can we's does this concept address?

1. Hoe maken we vragen stellen laagdrempelig?
2. Hoe maken we nieuws interactief in plaats van zenden?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Behind the scenes

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Jongere opent BTS-tab.
2. Ziet korte video's van hoe video's worden gemaakt.
3. Ziet hoe fact-checking werkt.
4. Krijgt uitleg over bronnen en keuzes.

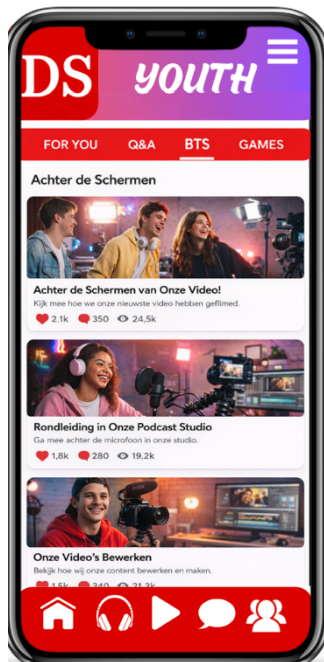
How might we's

Which can we's does this concept address?

1. Hoe vergroten we vertrouwen in journalistiek?
2. Hoe laten we zien hoe nieuws wordt gemaakt?
3. Hoe maken we transparantie cool en toegankelijk?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.



Concept Name

Give your concept a name

Game Tab

User journey

What steps does the user take in your concept?

1. Jongere opent Games-tab.
2. Speelt dagelijkse / wekelijks nieuwsquiz
3. Verdient badges of streaks.
4. Kan score delen of vrienden uitdagen.

How might we's

Which can we's does this concept address?

1. Hoe kunnen we jongeren belonen voor betrokkenheid bij nieuws?

Visualisation

Use anything to convey the main message you want to bring across: conversations, diagrams, mockups, sketches, drawings, examples, etc.

